

Notion de TRIGGER

Triggers pour l'Héritage

André Miralles

Typologie des *Triggers*

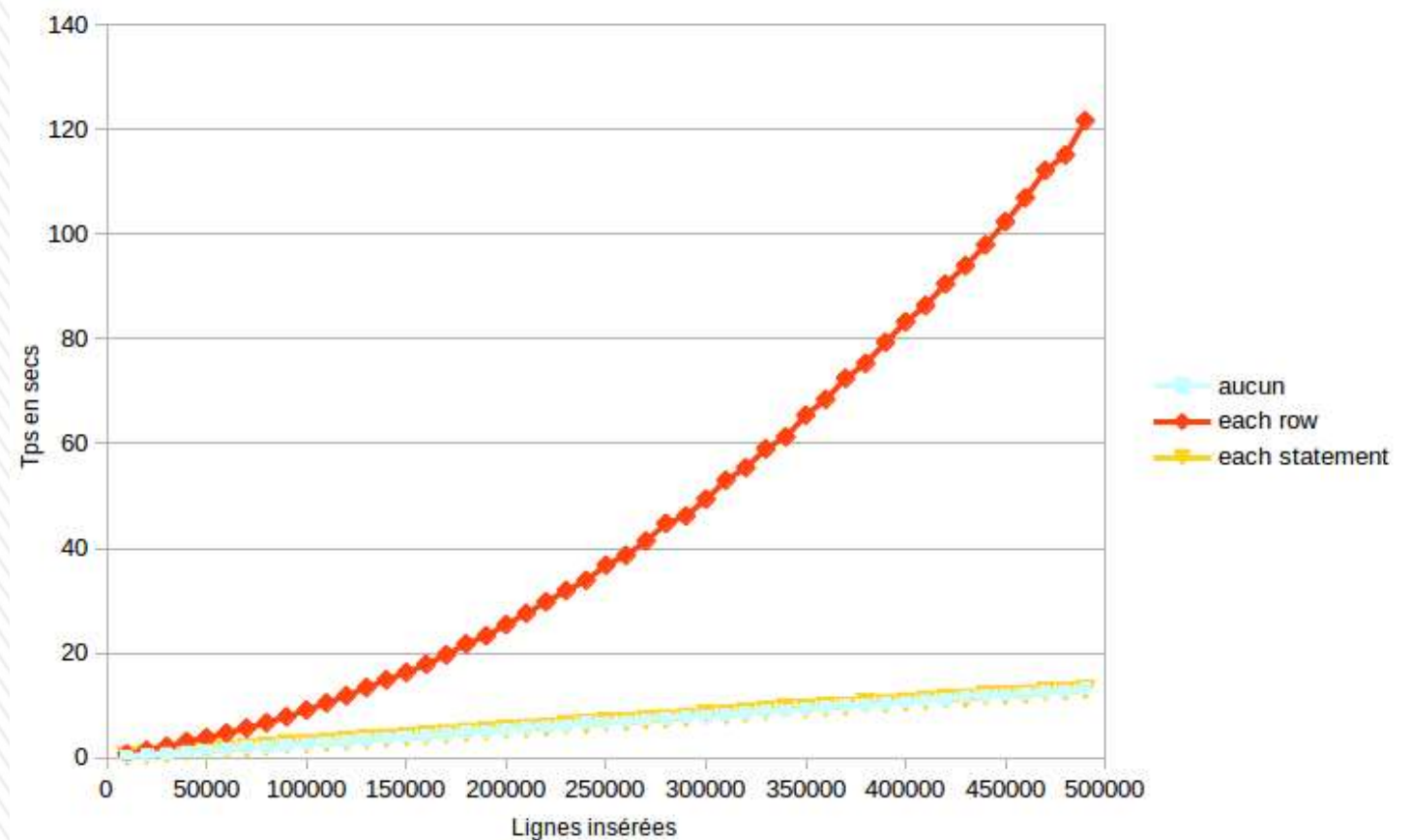
» Triggers d'état

> Option **STATEMENT**

+ Depuis la version 10

> Pourquoi les avoir introduits ?

+ Temps d'exécution **linéaire** et légèrement supérieur à l'insertion sans trigger



» Triggers de ligne

> Option **ROW**

Instruction *Trigger*

» Syntaxe simplifiée

- > CREATE [CONSTRAINT] TRIGGER NOM_TRIGGER
 - + {BEFORE | AFTER | INSTEAD OF} {event1 [OR event2 ...]}
 - + ON NOM_TABLE
 - + [FOR [EACH] {ROW | STATEMENT}]
 - + EXECUTE {FUNCTION | PROCEDURE} function_name ();

- > Option event
 - + INSERT
 - + UPDATE [OF column_name [, ...]]
 - + DELETE
 - + TRUNCATE

Instruction *Function Trigger*

» Syntaxe Fonction Trigger

> CREATE [OR REPLACE] FUNCTION NOM_FONCTION() RETURNS TRIGGER

+ [LANGUAGE {plpgsql|sql|...}]

+ AS \$\$

+ BEGIN

– ...

– RETURN NULL|NEW|OLD;

+ END \$\$;

> La fonction doit retourner NULL ou un tuple ayant exactement la même structure à celle de la table de déclenchement, NEW ou OLD par exemple

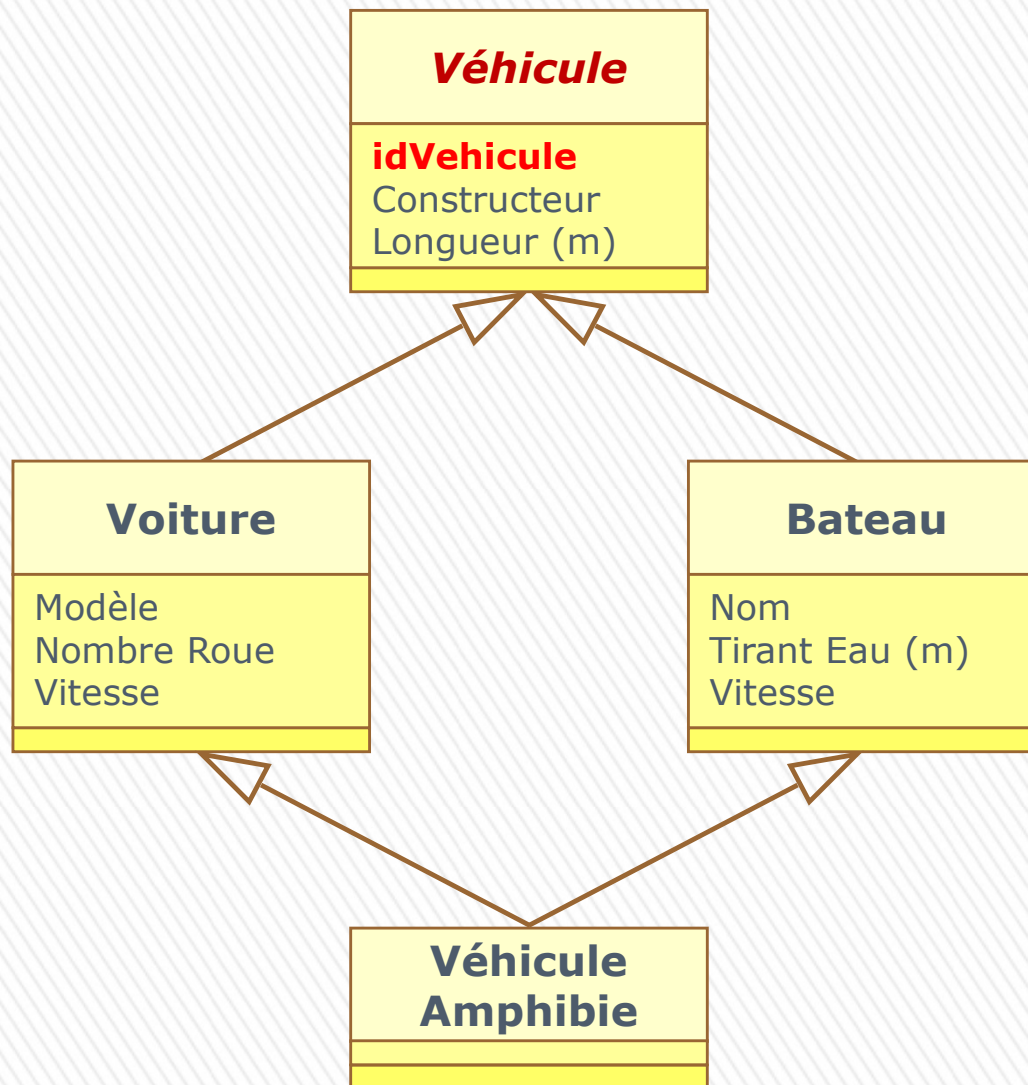
Variables des *Function Trigger* *de ligne* ou *d'état*

» Valeurs des variables **OLD** et **NEW** en fonction du type d'événement

Type événement	OLD	NEW
INSERT	NULL	Valeur créée
DELETE	Valeur avant suppression	NULL
UPDATE	Valeur avant modification	Valeur après modification

Exemple du *Véhicule Amphibie*

- » Trigger pour **Table Abstraite**
- » Trigger unicité de la **Clé Primaire**



Exemple de *Trigger sur Table Abstraite*

» Etape 1 ==> Création **Fonction Trigger**

```
> CREATE OR REPLACE FUNCTION checkAbstractTable() RETURNS TRIGGER
+ LANGUAGE plpgsql
+ AS $$
+ BEGIN
+   - RAISE EXCEPTION 'Insertion interdite dans la table abstraite %',
+     TG_TABLE_NAME;
+   - RETURN NULL;
+ END $$;
```

» Etape 2 ==> Création **Table**

```
> CREATE TABLE Vehicule (
+ idVoiture integer,
+ Constructeur varchar,
+ Longueur real);
```

» Etape 3 ==> Création **Trigger**

```
> CREATE TRIGGER chekAstractTableVehicule
+ BEFORE INSERT
+ ON Vehicule
+ FOR EACH ROW
+ EXECUTE PROCEDURE checkAbstractTable();
```

Exemple de *Trigger d'unicité de Clé Primaire*

» Etape 1 ==> Création **Fonction Trigger**

```
> CREATE OR REPLACE FUNCTION checkPrimaryKey() RETURNS TRIGGER
+ LANGUAGE plpgsql
+ AS $$
+ DECLARE
  - nbIdVehicule integer;
+ BEGIN
  - SELECT COUNT(idVehicule) FROM Vehicule WHERE idVehicule = NEW.idVehicule INTO
    nbIdVehicule;
  - IF nbIdVehicule > 0 THEN
    » RAISE EXCEPTION 'L'identifiant (%) existe déjà dans la table %.', NEW.idVehicule,
      TG_TABLE_NAME ;
  - END IF;
  - RETURN NEW;
+ END $$;
```

» Etape 2 ==> Création **Table**

```
> CREATE TABLE Voiture(
+ idVoiture integer,
+ Constructeur varchar,
+ Longueur real,
+ Modele varchar,
+ NombreRoue integer,
+ Vitesse real) INHERITS(Vehicule);
```

» Etape 3 ==> Création **Trigger**

```
> CREATE TRIGGER checkPrimaryTableVoiture
+ BEFORE INSERT
+ ON Voiture
+ FOR EACH ROW
+ EXECUTE PROCEDURE checkPrimaryKey();
```


Exemples de *Tests d'insertion*

» Etape 4 ==> Test sur **Table Abstraite**

> **INSERT INTO Vehicule**

+ **SELECT max(idVehicule)+1, 'Citroen', 2.86 FROM Vehicule;**

Data Output Messages Notifications

```
ERROR: Insertion interdite dans la table abstraite Vehicule  
CONTEXT: fonction PL/pgSQL "abstractTable"(), ligne 3 à RAISE
```

```
ERREUR: Insertion interdite dans la table abstraite Vehicule  
État SQL : P0001
```

» Etape 4 ==> Test sur **Clé Primaire**

> **INSERT INTO Voiture**

+ **SELECT idVehicule, 'Citroen', 2.86, 'DS', 4, 180 FROM Vehicule LIMIT 1;**

Data Output Messages Notifications

```
ERROR: L'identifiant (1) existe déjà dans la table Voiture.  
CONTEXT: fonction PL/pgSQL "checkPrimaryKey"(), ligne 7 à RAISE
```

```
ERREUR: L'identifiant (1) existe déjà dans la table Voiture.  
État SQL : P0001
```