

" La simulation en 2030 : Entre accessibilité et rapidité, les différents horizons ouverts par les cartes graphiques "

La présentation s'orientera autour des différents efforts faits par ANSYS pour rendre les outils le plus ouverts et accessibles possibles que ce soit sur l'ouverture à python, les assistants (copilot) ou les possibilités de calcul au plus proche de la géométrie avec Discovery. Ce dernier est notamment permis grâce à l'essor du calcul GPU qui nous permet d'envisager des temps de restitutions extrêmement courts autant sur les logiciels première approche (Discovery) que sur les logiciels plus profonds (fluent ou mechanical).